

Anleitung Einbau Freispieltaster

(passend für alle Modelle mit 10-poligen Münzprüferanschluss)

1. **WICHTIG!** Gerät ausschalten, Stecker raus!

2. Tür zum Münzprüfer öffnen.

3. rot markierten Stecker am Münzprüfer vorsichtig abziehen, (Abb.1).

4. Steckerwanne des Freispieltasters mit diesem Stecker verbinden (Abb.2).

5. Stecker vom Freispieltaster wieder in den Münzprüfer stecken.

6. Kabel und Taster mit Kabelbindern fixieren, alternativ den Taster bei Bedarf mittels 7mm Bohrung in der Tür befestigen.

Achtung, sollte beim Drücken der Taste nur ein Signal ertönen aber kein Kredit aufgebucht werden, muss der Münzkanal im Servicemenu des Automaten programmiert werden. Eine Anleitung für Löwen Dart SM92/94, HB8 und HB9, finden Sie auf den nächsten Seiten.

(Sollten Probleme auftreten, können Sie mich gern kontaktieren)

Fertig!

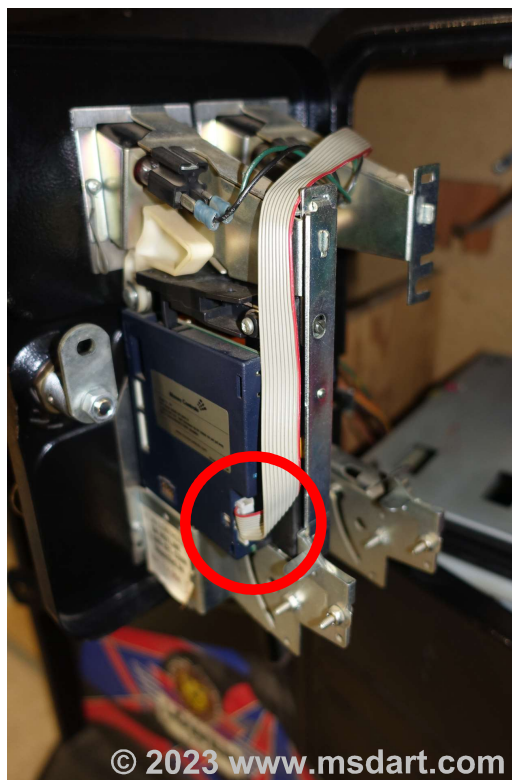


Abb.1

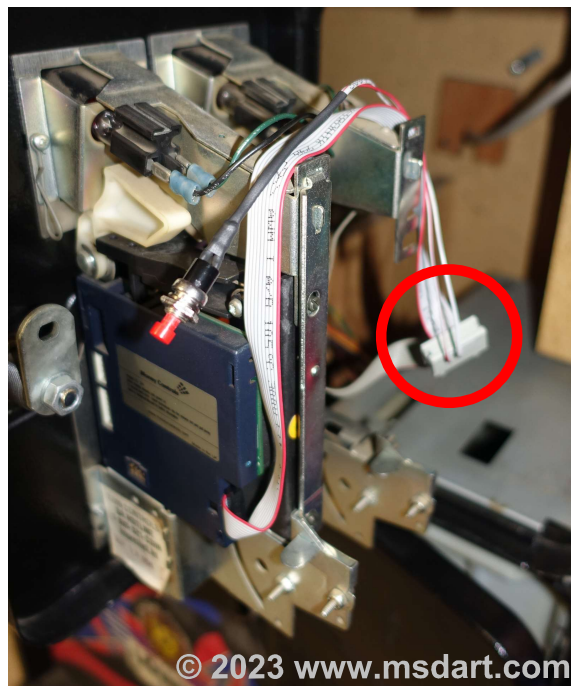


Abb.2



Abb.3



Programmieranleitung Löwen Dart SM92/94

Münzwertigkeit bzw. Anzahl Kredite je Tasterdruck

Den Automat einschalten, Taster "SW4" auf Mainboard/Platine drücken (Abb.1), es erscheint "tSt" im Display oben, Gerät befindet sich nun im Testmodus.

Drücken Sie die "League" Taste 2 mal um in den Programmiermodus zu gelangen. Es erscheint "Prg" im Display.

Geben Sie nun den 4-stelligen Sicherheitscode über die Segmente ein. Standard Code ist "0000", das heißt 4 mal einfach Bull, es ertönt ein Quittungston.

Geben Sie nun eine Münze ein bzw. betätigen den Freispieltaster. Die Anzahl der der Kredite für die Münze bzw. Tastendruck werden im Display angezeigt. Ändern Sie wie gewünscht die Zahl der Kredite durch Eingabe über das Scheibensegment. Die Anzeige erfolgt im Display "Punktewertung".

Zum Abschluss speichern Sie die Zahl durch Drücken der "League" Taste.

Verfahren Sie bei allen anderen passenden Münzen, nach der gleichen Reihenfolge.

Verlassen des Menus durch Betätigen der "Start/Wechsel" Taste (2 mal).

Fertig!

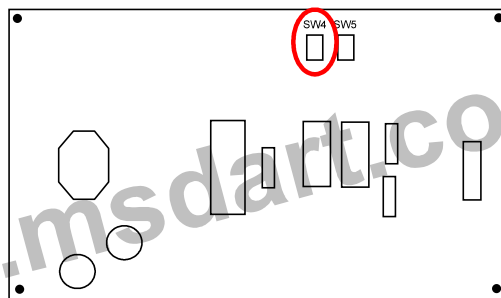


Abb.1



Programmieranleitung Löwen Dart HB8/HB9 (Modell bis 2012)

Münzwertigkeit bzw. Anzahl Kredite je Tasterdruck

Den Automat einschalten, Taster "S1" auf Mainboard/Platine drücken (Abb.1), es erscheint "tSt" im Temp Score Display, Gerät befindet sich nun im Testmodus.

Drücken Sie die Tasten "Spiele" bzw. "Optionen I" bis "Prg" im Temp Score Display erscheint. Es erscheint "P01" oder "P02" auf der Anzeigetafel.

Mittels der Tasten "Spiele" bzw. "Optionen I" das Programm "P03" wählen und die Taste "Optionen II" drücken.

Auf der Anzeigetafel erscheint nun "DRP Cn"

Geben Sie nun eine Münze ein bzw. betätigen den Freispieltaster.

Die Anzahl der der Kredite für die Münze bzw. Tasterdruck werden im Punktedisplay des Spielers 2 angezeigt.

Ändern Sie wie gewünscht die Zahl der Kredite durch Eingabe über die Scheibensegmente 1-9. Der neue Wert erscheint im Temp Score Display.

Zum Abschluss speichern Sie den Wert durch Drücken der "Optionen II" Taste.

Verfahren Sie bei allen anderen passenden Münzen, nach der gleichen Reihenfolge.

Verlassen des Menus durch Betätigen der "Start/Wechsel" Taste (2 mal).

Fertig!

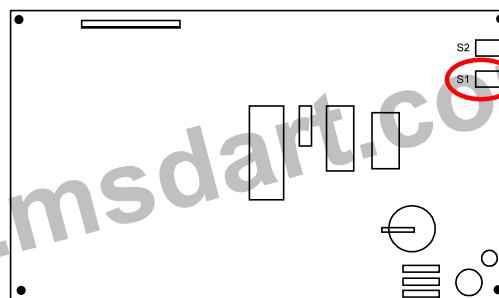


Abb. 1

